

**ARCA  
COMUNAL**

TIRA EL DADO, SI  
SACAS 5 Ó 6 GANAS  
 $\frac{x}{5} = 4$  PUNTOS. SI  
NO PIERDES UNA  
CUARTA PARTE DE  
TUS PUNTOS

**ARCA  
COMUNAL**

CON ESTA TARJETA  
SALES DE LA CÁRCEL.  
GUÁRDALA CONTIGO  
O VÉNDELA SI TE  
HACEN UNA BUENA  
OFERTA

**ARCA  
COMUNAL**

VUELVE A LA CASILLA  
 $5x + 8 = 2x + 11$

**ARCA  
COMUNAL**

AVANZA HASTA LA  
SALIDA

**ARCA  
COMUNAL**

TIRA UNO O DOS  
DADOS. SI CUMPLES  
LOS AÑOS ESE MES  
GANAS  $\frac{x}{15} = 4$   
PUNTOS

**ARCA  
COMUNAL**

¡MUY BIEN! TODA LA  
SEMANA CON LA  
TAREAS HECHAS.  
GANAS  
 $4x - 18 = 2x + 32$   
PUNTOS

**ARCA  
COMUNAL**

RETROCEDE  
 $6x - 7 = 3x + 14$   
LUGARES

**ARCA  
COMUNAL**

TIRA UN DADO Y  
OBTIENES LOS  
PUNTOS DEL DADO  
MULTIPLICADOS POR  
 $3x - 7 = 8$

**ARCA  
COMUNAL**

GUARDA ESTA  
TARJETA HASTA QUE  
PASES POR LA  
SALIDA. CON ELLA NO  
PAGARÁS EN  
NINGUNA  
PROPIEDAD EN LA  
QUE CAIGAS

**ARCA  
COMUNAL**

ES TU DÍA DE SUERTE,  
CADA JUGADOR TE  
DA  
 $9x = 7x + 12$   
PUNTOS

**ARCA  
COMUNAL**

ERES TODO  
GENEROSIDAD, ASÍ  
QUE LE DAS  
 $6x = 30$  PUNTOS A  
CADA UNO DE LOS  
OTROS JUGADORES

**ARCA  
COMUNAL**

AVANZA HASTA LA  
CASILLA  $\frac{x}{9} = 2$   
COBRANDO  
 $4x = 3x + 2$   
PUNTOS POR CADA  
CASILLA QUE PASES

**ARCA  
COMUNAL**

¿ESTÁS EN UN BUEN  
SITIO?  
VEAMOS....PAGA EL  
DOBLE DEL NÚMERO  
DE LA CASILLA  
ANTERIOR A LA QUE  
ESTÉS

**ARCA  
COMUNAL**

CON ESTA TARJETA  
TOMAS POSESIÓN DE  
LA ESTACIÓN DE  
FERROCARRIL QUE  
QUIERAS ENTRE LAS  
QUE ESTÉN LIBRES

**ARCA  
COMUNAL**

TIRA LOS DADOS,  
SÚMALOS,  
MULTIPLÍCALOS POR  
 $4x = 2x + 6$   
Y ESOS SON LOS  
PUNTOS QUE HAS  
PERDIDO...

**ARCA  
COMUNAL**

LLEGA EL IMPUESTO  
DEL IBI, DEBES PAGAR  
5 PUNTOS POR CADA  
PROPIEDAD QUE  
POSEAS

