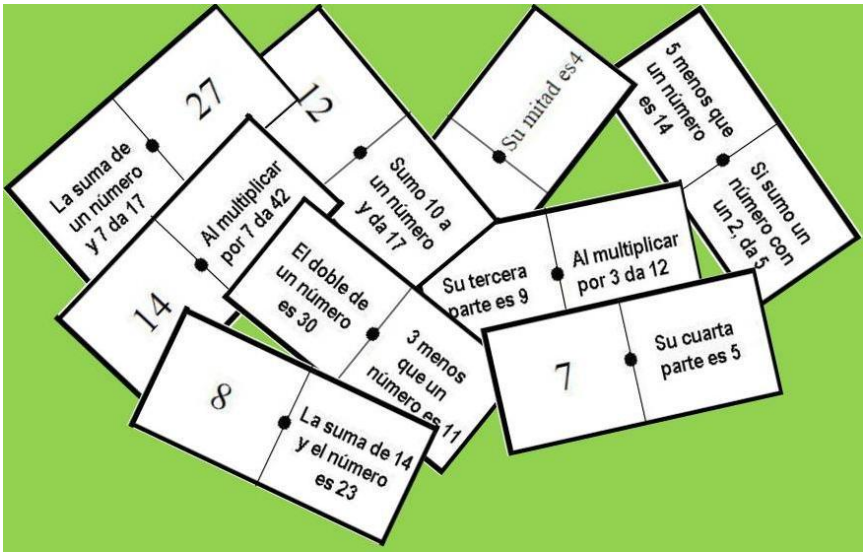
CADENA DE DOMINÓS DE TRADUCCIÓN AL ALGEBRA

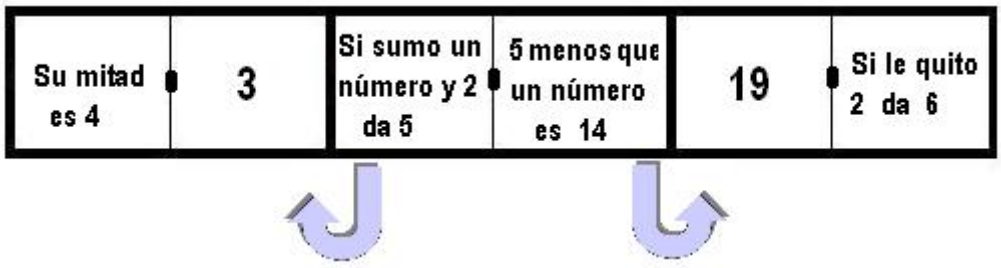


Actividad:

- Vais a trabajar en pareja para ayudaros y colaborar.

El objetivo de este juego, es formar una cadena de fichas de dominó, enlazando cada frase que aparece en las fichas, con las soluciones de la ecuación correspondiente. Las frases se refieren a un "***número***" que llamaremos "***n***", que tiene que cumplir determinadas condiciones, es decir determinadas ecuaciones.
Por ejemplo tendremos:

"Si sumo un ***número*** y 2 obtengo 5" ===> ***n*** + 2 = 5 ==> ***n*** = 3



Esto quiere decir que debéis juntar la frase con **3** que es la solución de la ecuación de la frase.

PRIMERA PARTE:
- Cada pareja váis a recibir por una parte la tabla con las frases que aparecen en las fichas de dominó y por otra, las fichas de dominó.
- Deberéis PRIMERO rellenar la columna de las ecuaciones y las soluciones y escribirlas en la tabla.
- Cuando acabéis, comprobad vuestros resultados con una pareja vecina.
- A continuación, recortad las fichas, e intentad formar una cadena con todas ellas, empezando con INICIO y acabando con FINAL.
- La cadena se deberá pegar en uno de los cuadernos de la pareja.

TABLA

FRASE	ECUACIÓN	SOL^{n}
Un número mas 13 da 15	n + 13 = 15	2
Su mitad es 4		
Su cuarta parte es 3		
Sumo 10 a un número y da 17		
La suma de un número y 5 es 14		
3 menos que un número es 11		
8 mas que un número es 9		
5 menos que un número es 14		
Si sumo un número y 2 da 5		
El doble de un número es 30		
La suma de un número y 7 da 17		
Si le quito 2 da 6		

FRASE	ECUACIÓN	SOL^{n}
Su cuarta parte es 5		
Su tercera parte es 9		
Al multiplicarlo por 3 da 12		
Si lo multiplicamos por 7 da 42		
Al quitarle 13 da 3		
Un número menos 15 da 2		
La suma de un número y 14 es 23		
Su doble es 8		
Su quinta parte es 5		
Al quitarle 4 da 15		
La mitad del número es 15		
INICIO		FINAL

Se puede también, jugar una partida de dominó pero con reglas algo diferentes al dominó tradicional.

Reglas del juego:

- Juego para dos jugadores.
- Se reparten todas las fichas.
- Sale el jugador que tiene el dominó con INICIO.
- Por orden los jugadores van colocando sus fichas, enlazadas con la primera.
- Si un jugador no puede colocar una ficha pasa su turno.

- Gana el jugador que se queda el primero sin ficha.