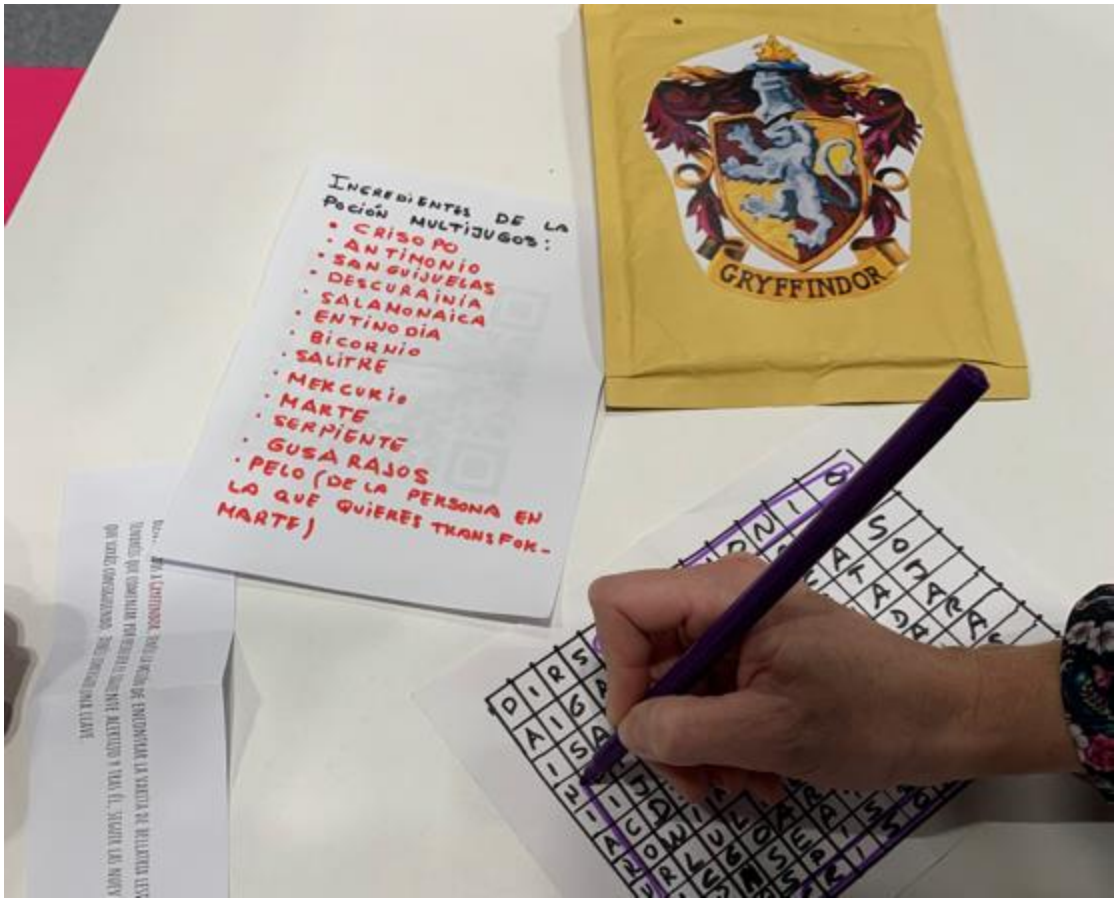
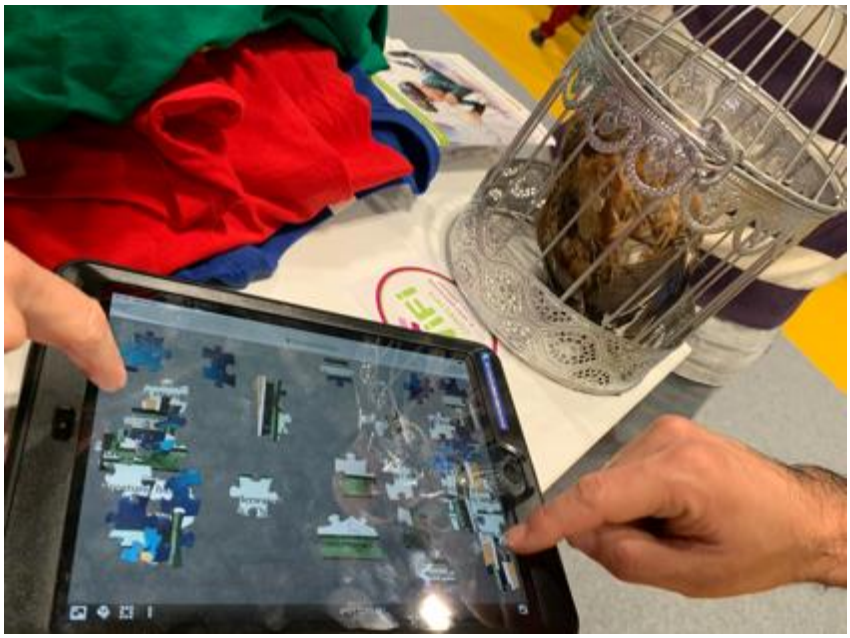
Escape Game – Horrocrux (Harry Potter) – Carolina Álvarez (Colegio Valle del miro)
CAROLINA.ALVAREZ@COLEGIOVALLEDELMIRO.ES

Sombrero de clasificación - Tarjetas/Camisetas de cada escuela de Howard, …

4 sobres con pruebas cada uno
1º Sobre Grifindor - Sopa de letras con una lista de palabras. Al encontrarlas se podía leer un mensaje secreto en las palabras no rodeadas que decía “Dirígete a la jaula de la jaula del búho y enciende el tablet”.

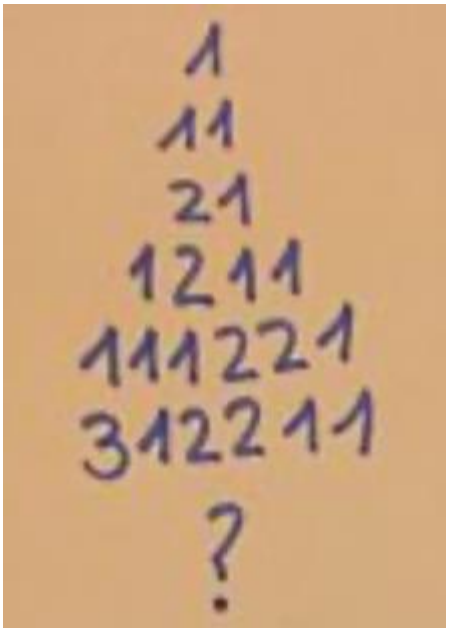




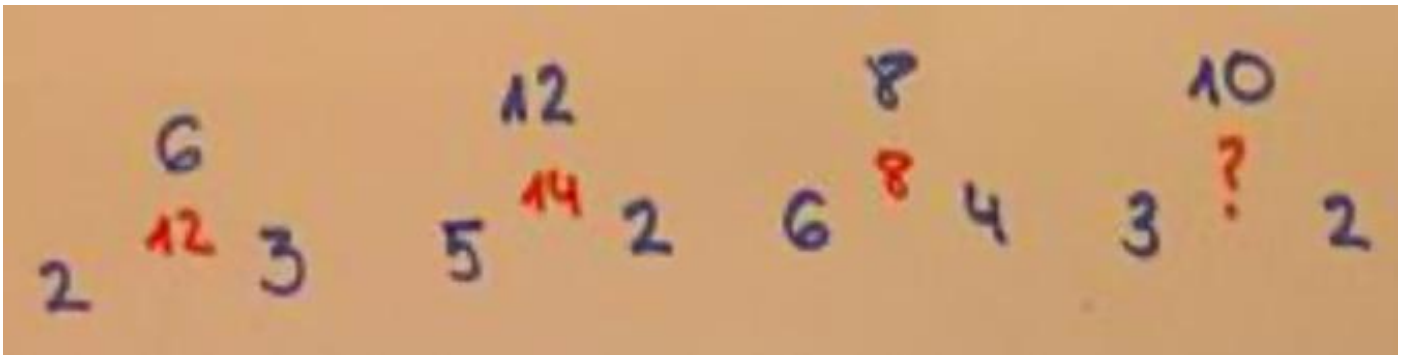
Debajo de la jaula del búho había un tablet con un puzzle preparado con la aplicación www.jigsawplanet.com . Al completar el puzzle salía la imagen de un sirena que estaba colgada en la pared justo a otras muchas y despegando la imagen había una llave detrás que guardamos para abrir un candado.

2º Sobre —> Había un código QR con un código que abría con el móvil una web de eduescaperoom con 2 imágenes en las que había que averiguar los números que faltaban.

En esta había que averiguar la serie siguiente de números y sumarla. LA solución era 13112221 (Era leer la línea anterior un tres un uno dos doses dos unos)



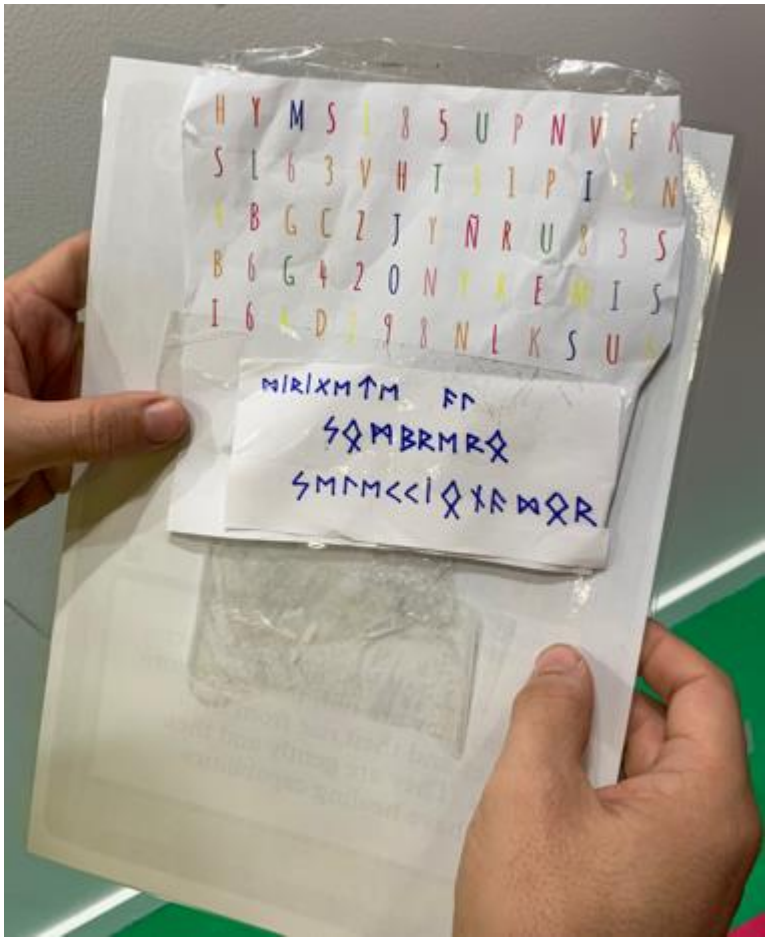
Y la segunda imagen era restar el número de arriba menos el de la izquierda y multiplicar el de la derecha.



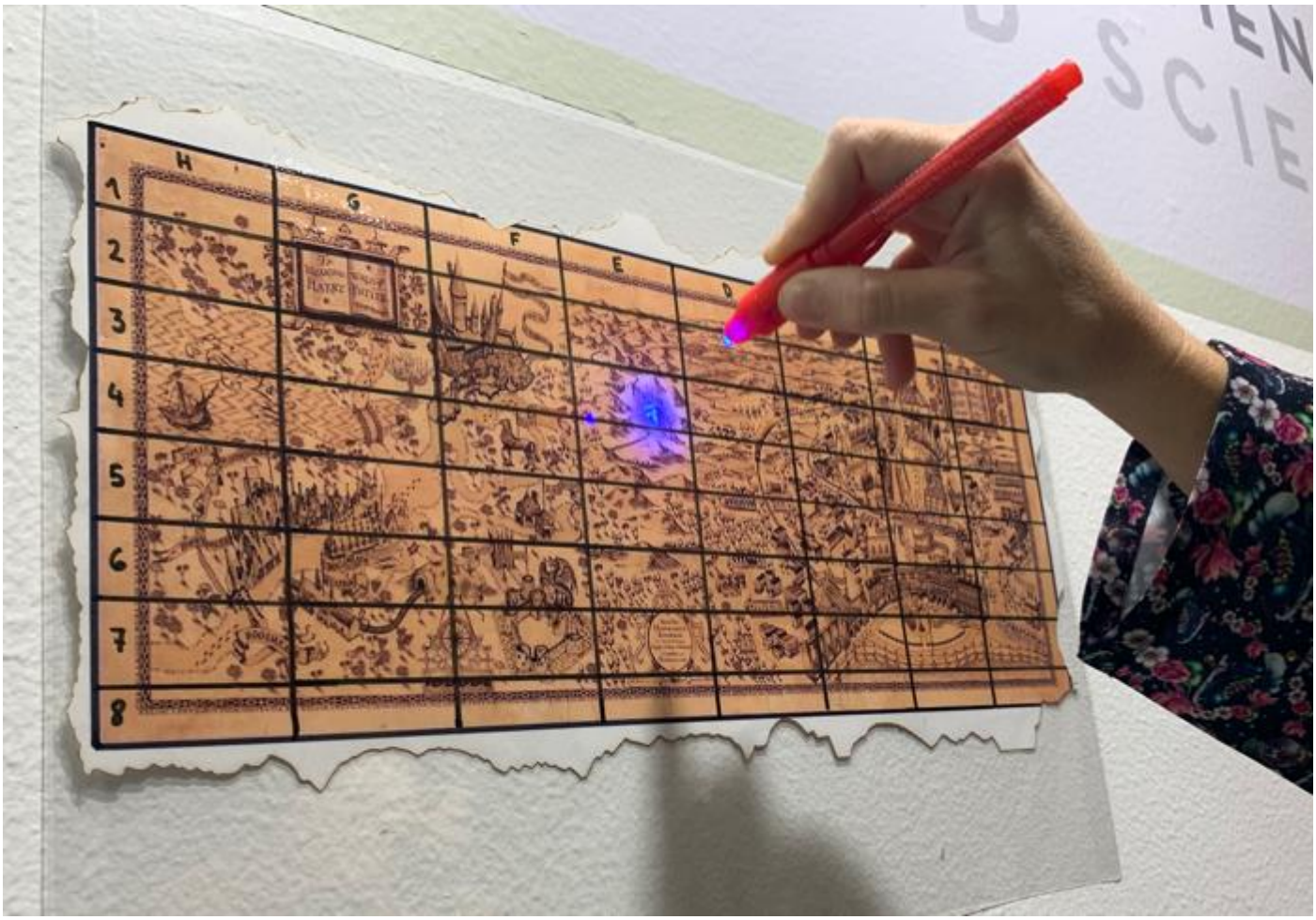
Nos guardábamos los dos números obtenidos para un futuro candado.

3º sobre —> Nos indicaba que buscaremos una imagen entre los códigos QR del suelo. Todos eran enlaces a imágenes de fallo salvo uno que nos dirigía a la imagen del Phoenix.

Detrás de esa imagen había un texto escrito en alfabeto rúnico. El mensaje era que utilizaremos las gafas que estaban recubiertas de papel charol rojo para visualizar el mensaje. Al usarla las gafas aparecía el mensaje de las letras que no eran rojas.



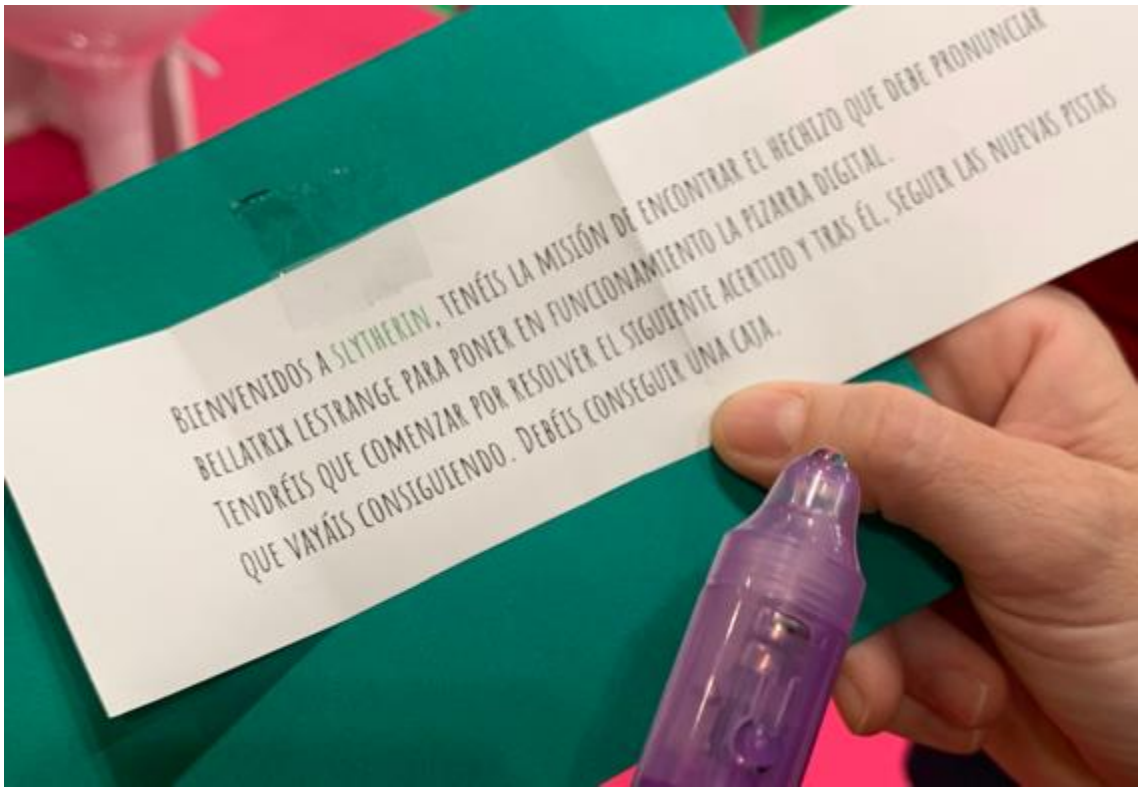
Ese mensaje decía que buscaremos en un mapa que estaba colgado un código secreto y parea eso en el sobre también iba un bolígrafo ultravioleta



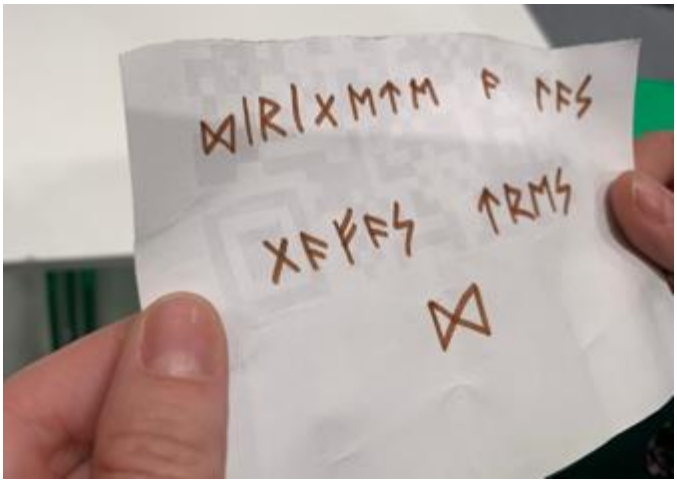
Encontramos dos números un 1 y un 0 y un mensaje que ponía mirar detrás del mapa

Detrás había un mensaje codificado en alfabeto élfico. El mensaje nos daba otro número de candado.

4º sobre —> Nos daba un boli y unos trozos de puzzle al juntarlos encontrábamos con el boli una flecha a una corbata.



Había una chica disfrazada de Hernión con un código debajo de la corbata con un mensaje en alfabeto rúnico



Ese mensaje decía que fuéramos a ver las gafas 3D. En ellas aparecía una foto del caballo alado de Harry Potter

Detrás había otro número para el candado. Al final con todos los números obtenidos abríamos varios candados que nos daban acceso a un título de alumno oficial de Howard.