

El juego es una variante del conocido juego NIM, que se juega con dos conjuntos de cartas y entre dos jugadores. En su turno cada jugador debe retirar **al menos una carta**, respetando las siguientes reglas:

- Si quitas cartas **de un solo montón** puedes retirar **tantas como quieras**.
- Si quitas cartas **de los dos montones** debes retirar **la misma cantidad de ambos montones**. En el primer turno de la partida esta opción está prohibida.

Los jugadores retiran cartas alternativamente, hasta que se agoten las cartas. El jugador que tome la **última** carta disponible será el **ganador**.

Para poder jugar contra Fibo deberás configurar dos montones con las cartas apiladas (o extendidas) de forma que la carta con el número más bajo toque la mesa y la carta con el número más alto quede visible, todas ellas con los números hacia arriba.

El primer turno será para el jugador humano. Después de tu turno, debes activar a Fibo siguiendo las siguientes instrucciones:

Si solo quedan cartas en un montón retiro todo ese montón y he ganado

Si queda la misma cantidad de cartas en los dos montones, retiro todas las cartas y he ganado



Si quedan dos montones con diferentes cantidades, levanta la carta superior del montón que muestre el número más pequeño, y sigue las instrucciones que he dejado allí

El juego es una variante del conocido juego NIM, que se juega con dos conjuntos de cartas y entre dos jugadores. En su turno cada jugador debe retirar **al menos una carta**, respetando las siguientes reglas:

- Si quitas cartas **de un solo montón** puedes retirar **tantas como quieras**.
- Si quitas cartas **de los dos montones** debes retirar **la misma cantidad de ambos montones**. En el primer turno de la partida esta opción está prohibida.

Los jugadores retiran cartas alternativamente, hasta que se agoten las cartas. El jugador que tome la **última** carta disponible será el **ganador**.

Para poder jugar contra Fibo deberás configurar dos montones con las cartas apiladas (o extendidas) de forma que la carta con el número más bajo toque la mesa y la carta con el número más alto quede visible, todas ellas con los números hacia arriba.

El primer turno será para el jugador humano. Después de tu turno, debes activar a Fibo siguiendo las siguientes instrucciones:

Si solo quedan cartas en un montón retiro todo ese montón y he ganado

Si queda la misma cantidad de cartas en los dos montones, retiro todas las cartas y he ganado



Si quedan dos montones con diferentes cantidades, levanta la carta superior del montón que muestre el número más pequeño, y sigue las instrucciones que he dejado allí

El juego es una variante del conocido juego NIM, que se juega con dos conjuntos de cartas y entre dos jugadores. En su turno cada jugador debe retirar **al menos una carta**, respetando las siguientes reglas:

- Si quitas cartas **de un solo montón** puedes retirar **tantas como quieras**.
- Si quitas cartas **de los dos montones** debes retirar **la misma cantidad de ambos montones**. En el primer turno de la partida esta opción está prohibida.

Los jugadores retiran cartas alternativamente, hasta que se agoten las cartas. El jugador que tome la **última** carta disponible será el **ganador**.

Para poder jugar contra Fibo deberás configurar dos montones con las cartas apiladas (o extendidas) de forma que la carta con el número más bajo toque la mesa y la carta con el número más alto quede visible, todas ellas con los números hacia arriba.

El primer turno será para el jugador humano. Después de tu turno, debes activar a Fibo siguiendo las siguientes instrucciones:

Si solo quedan cartas en un montón retiro todo ese montón y he ganado

Si queda la misma cantidad de cartas en los dos montones, retiro todas las cartas y he ganado



Si quedan dos montones con diferentes cantidades, levanta la carta superior del montón que muestre el número más pequeño, y sigue las instrucciones que he dejado allí

El juego es una variante del conocido juego NIM, que se juega con dos conjuntos de cartas y entre dos jugadores. En su turno cada jugador debe retirar **al menos una carta**, respetando las siguientes reglas:

- Si quitas cartas **de un solo montón** puedes retirar **tantas como quieras**.
- Si quitas cartas **de los dos montones** debes retirar **la misma cantidad de ambos montones**. En el primer turno de la partida esta opción está prohibida.

Los jugadores retiran cartas alternativamente, hasta que se agoten las cartas. El jugador que tome la **última** carta disponible será el **ganador**.

Para poder jugar contra Fibo deberás configurar dos montones con las cartas apiladas (o extendidas) de forma que la carta con el número más bajo toque la mesa y la carta con el número más alto quede visible, todas ellas con los números hacia arriba.

El primer turno será para el jugador humano. Después de tu turno, debes activar a Fibo siguiendo las siguientes instrucciones:

Si solo quedan cartas en un montón retiro todo ese montón y he ganado

Si queda la misma cantidad de cartas en los dos montones, retiro todas las cartas y he ganado



Si quedan dos montones con diferentes cantidades, levanta la carta superior del montón que muestre el número más pequeño, y sigue las instrucciones que he dejado allí